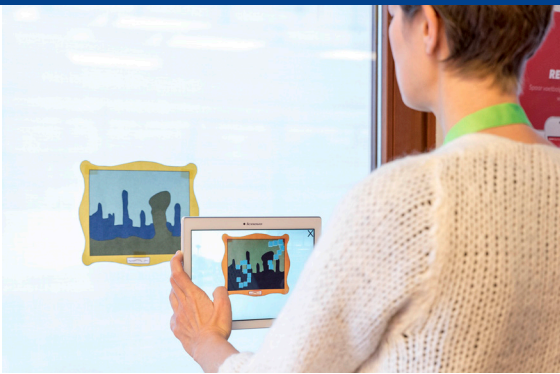


# WINNOVATION



ZOMEREDITIE 2018



## Welkom bij Winnovation!

Prijswaardering  
16.00 uur in T5.33

Dit programmaboekje staat vol met de projecten die afgelopen jaar zijn uitgevoerd door studenten vanuit verschillende semesters binnen HBO-ICT. Projecten die zijn uitgevoerd bij opdrachtgevers in de regio Zwolle, maar ook ver buiten de regio. Projecten die

technisch erg complex waren of projecten die hun complexiteit juist vonden in de multidisciplinaire en soms de internationale samenstelling van de projectgroep. Projecten met gedreven opdrachtgevers uit de praktijk, projecten met een sterke onderzoekscomponent, maar ook projecten die zijn uitgevoerd in het kader van een zelf opgestarte onderneming. Veel projecten ook met een maatschappelijk belang. Soms is er meer bereikt dan dat men aan het begin voor ogen had en soms is het eindresultaat net even anders geworden dan van tevoren bedacht. Er is hard gewerkt, soms wat geruzied en er werd regelmatig geworsteld met de vrijheid die de opdracht met zich meenam, maar ook met de beperkingen (zoals in tijd). Zeker is ook dat er veel is gelachen en bovenal veel is geleerd (en niet alleen door studenten).

Voor mij is Winnovation vooral een moment van dankbaarheid. Dank aan alle studenten die voor onze docenten en het werkveld altijd weer een inspiratiebron zijn, dank aan alle externe opdrachtgevers die onze studenten weten te prikkelen met authentieke casuïstiek en die onze docenten mee laten leren met onze studenten en dank aan onze docenten die onze studenten vanuit een sterke betrokkenheid begeleid hebben op soms ook voor hen onbekend terrein. Winnovation is het evenement waar we met recht kunnen zeggen: wij zijn HBO-ICT en daar zijn we trots op!

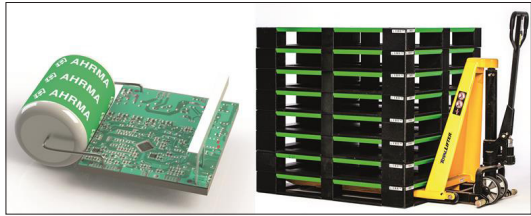
Ilja Clabbers  
Opleidingsmanager HBO-ICT

*Voorkant: Foto impressie Wintereditie Winnovation 2018. Foto links onder: Project Moody, winnaar Publieksprijs Winnovation wintereditie 2018: met Thomas Hop, Corne Veldman, Yvanka Hozeman, Lucas van Liere, Lotte Renssen en Anouk van der Veer.*

## IT Innovations

### Smart pallet

Ahrma levert pallets volgeladen met innovatie. Elke pallet is voorzien van een ingebouwde transponder waardoor pallets real-time gevolgd kunnen worden. Daarnaast be-



schikt de transponder over sensoren om versnelling en temperatuur te meten, waardoor er waardevolle informatie kan worden opgeleverd voor het monitoren van de supply chain. Door de grote vraag naar Ahrma pallets hebben we ook gekeken naar de mogelijkheid tot het meten van luchtvochtigheid en luchtdruk. Het koppelen van de pallets aan een blockchain kan zorgen voor totale transparantie in bijvoorbeeld de food supply chain, van farm tot fork. Deze opdracht is uitgevoerd door Marten Aberson, Sinan Aksu, Leon Bennen, Furkan Pham en Lennard Schmit in opdracht van Ahrma.

## IT Innovations

### Token Buddy

Token buddy is het resultaat van een onderzoek in samenwerking met Lectoraat ICT-innovaties in de Zorg naar interactie platformen voor mensen met dementie. Het resultaat is een platform dat de cliënt gemakkelijk muziek kan laten spelen en met mogelijk meerdere toepassingen om een stuk zelfstandigheid terug te geven aan de cliënt.



Deze opdracht is uitgevoerd door Peter Franken, Kaj van der Horst, Jimmy Tu, Arwin Meijerink, Mitch Brinkman en Maria Dolores Sánchez Meroño in opdracht van Lectoraat ICT-innovaties in de Zorg.

## Smart Speaker voor in de zorg



Het Smart Speaker project is opgezet om personen met een verstandelijke beperking meer zelfstandigheid te bieden in het dagelijks leven. Het idee is een smart speaker waar tegen te praten is, en dat deze ook een relevant antwoord terug geeft. De speaker helpt bijvoorbeeld

met de dagstructuur door de agenda op te lezen. Door het gebruik van de speaker krijgen de begeleiders ook meer tijd om de cliënten op persoonlijk vlak te begeleiden.

Deze opdracht is uitgevoerd door Coen van Dam, Rick Kraster, Vincent Wikkerink, Joost Rood en Pieter-Jan van Strien in opdracht van CareConnections.

## Security Engineering

### ISO27001

Calago/Mydatafactory willen gezien hun klanten en wetgeving rondom informatieveiligheid voldoen aan een ISO27001 certificering. Hiervoor is ons team bezig met beide bedrijven voor te bereiden op een pre-audit.



Deze opdracht is uitgevoerd door Frank Croes, Kevin van den Barselaar, Rick Smit en Melvin Dekker in opdracht van Calago/ Mydatafactory.

## Security Engineering

### Privacy Impact Assessment

Per 25 mei 2018 is de Algemene Verordening Gegevensbescherming van kracht. Dit betekent dat vanaf die datum in de gehele Europese Unie dezelfde privacywetgeving gehanteerd wordt. Ook Vrieling Adviesgroep moet hieraan voldoen. De vraag die binnen het bedrijf



speelt is hoe aan de AVG voldaan kan worden en eventueel welke maatregelen hiervoor getroffen dienen te worden. Onze taak als projectteam is om door middel van een onderzoek en een privacy impact assessment deze vraag te beantwoorden.

Deze opdracht is uitgevoerd door Marlon Adam, Leslie van Wezel, Freddy Dykstra en Berry Smit in opdracht van Vrieling Adviesgroep.

## Nieuwe manier van digitale praktijktoetsen



In het verleden zijn er praktijktoetsen afgenomen waarbij er geen controle was op fraudeleuze activiteiten. Het was mogelijk om via Dropbox of een dergelijke dienst bestanden te delen met andere studenten en te communiceren via het internet. Hogeschool Windesheim wil hier een passende oplossing voor hebben om de

digitale praktijktoets afname toekomstbestendig, betrouwbaar, valide en fraudebestendig uit te kunnen voeren. Wij hebben d.m.v. BYOD en VDI's een oplossing gerealiseerd.

Deze opdracht is uitgevoerd door Arnold Buntsma, Tiri De Vries, Maarten Klein en Mathijs Harbeek in opdracht van hbo-ICT Windesheim.

## Security Engineering

### IoT Database Breman



In het kader van de minor Security Engineering heeft Breman de opdracht gegeven om onderzoek te doen naar de mogelijkheden en realisatie van de opslag van IoT Data. Deze opdracht is, samenhangend met twee andere opdrachten. Deze opdrachten gaan over het genereren en transporteren van IoT data. Dit project gaat alleen over de

laatste stap; de opslag van deze data. Door middel van de opslag van IoT data wil Breman in de toekomst analyses gaan uitvoeren om preventief onderhoud uit te kunnen voeren en trends te kunnen zien en daarop te anticiperen.

Deze opdracht is uitgevoerd door Ramon de Goede, Pieter Brands en Gerco Schoonhoven in opdracht van Breman Installatiegroep.

## OOSI (Onderzoek Open-source Intelligence)

Het geautomatiseerd indexeren van online profielen.

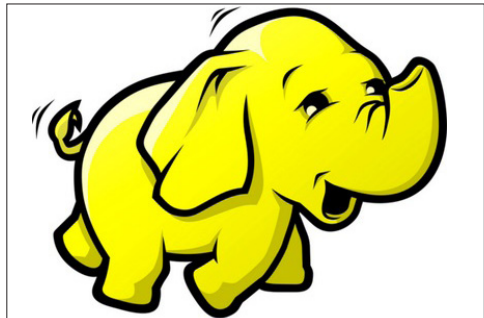


Deze opdracht is uitgevoerd door Arnold Hofman, Leander Slootstra, Dan de Gooijer en Dimitir Hoornsveld in opdracht van Nationale Politie.

## Security Engineering

### HaDaVi

Hadoop cluster met data visualisatie /data profiling.



Deze opdracht is uitgevoerd door Yannick Menzing, Mart Butterhof, Stefan Petter en Danny van den Hof in opdracht van Ministerie van binnenlandse zaken.

### Croqqr's decentralized application



We have realized a prototype of a decentralized application. This platform consists of a MEAN-stack application and smart contracts which are deployed on the Ethereum blockchain.

Deze opdracht is uitgevoerd door Sam Knoppert, Alvaro Schipper en Sharief Orië in opdracht van Croqqr

### Cyber Security Awareness Assessment



Ontwikkelen van een Cyber Security Awareness meetmethode, die door (MKB) bedrijven op zichzelf kan worden toegepast. Aan de hand van een aantal vragen moet een eenduidige meting gedaan kunnen worden van de cyber security awareness van de gebruiker. De vragen moeten zijn gebaseerd op het capability maturity model (CMM).

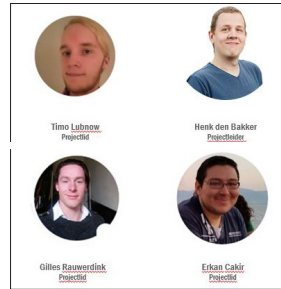
Deze opdracht is uitgevoerd door Thijs den Braver, Wesley Bolk, Bram Stoelinga en Jasper Elverding in opdracht van Thales.



## Security Engineering

### Security Awareness Windesheim

Het inrichten van herbruikbare security awareness materialen specifiek gericht op Windesheim en AVG.



Deze opdracht is uitgevoerd door Henk den Bakker, Gilles Rauwerdink, Timo Lubnow en Erkan Cakir in opdracht van Hogeschool Windesheim.

## Security Engineering

### ISO 27000

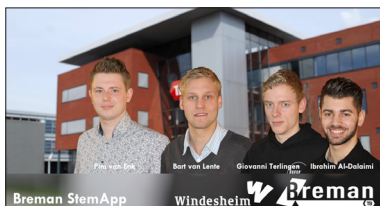
Wij houden ons bezig met het verbeteren van de informatie-beveiliging door het bedrijf ISO27000 klaar te maken. Dit wordt gedaan door de ICT-omgeving te inventariseren en hierop een risico beoordeling te maken. Hierbij worden de nodige maatregelen besproken. Daarnaast zetten wij de standaarden op voor een security team.



Deze opdracht is uitgevoerd door Thomas Migchelsen, Jacco van 't Veld en Kasper van Dijk in opdracht van NCOI

## App Development

## Breman StemApp

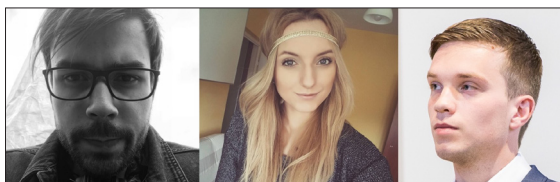


This project is a voting-app that will be used within the company Breman. Breman has a voting system to let all employees vote for certain decisions within the company. During this minor we have automatized this system.

Deze opdracht is uitgevoerd door Giovanni Terlingen, Ibrahim Al-Dalaimi, Pim van Enk en Bart van Lente in opdracht van Breman Centrale Diensten

## App Development

## Skiwe



Skiwe is a platform that connects ski teachers with their students. It is an app that supports teachers and students and it will improve the

experience of taking classes. The dashboard wil allow students to select a teacher and sign up to his/her classes making the signing up process easier then it has ever been. The teacher can look at his/her classes in the app and manage them, and at the end of a day of skiing send them a rewarding or motivational email.

Deze opdracht is uitgevoerd door Remco Kort, Pawel Darulewski en Joanna Górczak in opdracht van Sportunity.

## App Development

### UCare4 Analyse app

The project consists of making an app for both Android and iOS. This app allows the user to see an overview of all reports for his water drawing points, as well as downloading the official reports, seeing historical information and more.



Deze opdracht is uitgevoerd door Michiel Janssen, Stijn de Koning, Jordy van den berg en Michel Vaartjes in opdracht van UCare4.

## App Development

### Track and Trace

We are creating a website and a mobile app for BMW Dusseldorp called Track and Trace. With this solution they can manage the entire sell and repair process of the cars they have in stock. The app is created with the newest web technologies to ensure a smooth and user-friendly experience.



Deze opdracht is uitgevoerd door Tim, Rik, Vincent en Emre in opdracht van Fresh Apple.

## App Development

## WorkshopScheduler

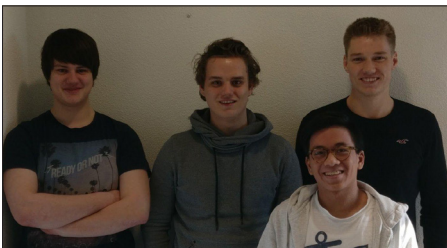


The application is made to support the Dutch Police Force. With this app Officers and Pupils can search, browse and apply for workshops and trainings that are held in the whole of the Netherlands. They can also leave feedback on the trainings they have attended and give brilliant ideas about new ones.

Deze opdracht is uitgevoerd door Jakub Krymarys, Maciej Wyrzuc en Melvin van de Velde in opdracht van Inspiratiepunt Police Academy.

## App Development

## VRODO



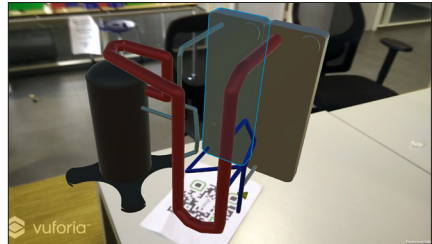
Creating an Android application to efficiently support the employees of asylum-centers for refugees.

Deze opdracht is uitgevoerd door Derk Schooltink, Anthony Tran, Hans van den Pol en Maikel van Haaren in opdracht van Politie.

## Games Programming

### HoloLens Breman

We are building a education app for visualizing the inner workings of a heatpump.



Deze opdracht is uitgevoerd door Jonah van den Bos, Joran Knol, Rico Nijeboer en Matthias Oosterom in opdracht van Breman.

## IT Innovations

### Willy the garbage disposal robot

Willy is een autonome afvalrobot die mensen bewust moet maken van het afvalprobleem.



Deze opdracht is uitgevoerd door Jesse Bouwman, Martijn van Olst, Vincent van Dijk, Gerard Zeeman en Jonathan ten Hove in opdracht van The Art of Robotics.

## NOS Millennials



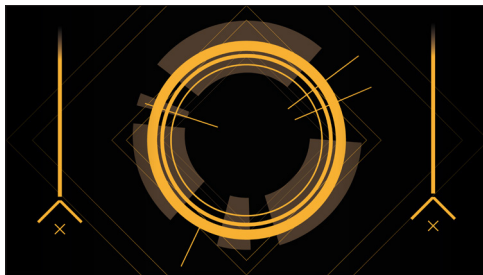
Nieuws, iedereen heeft ermee te maken en het gaat iedereen wat aan. Jongeren van 16 tot 20 jaar hebben genoeg andere dingen te doen dan het nieuws volgen. De NOS heeft als doelstelling het nieuws aan alle burgers in Nederland aan te bieden en helaas trekt de manier van brengen van het nieuws deze doelgroep niet. Samen met de NOS hebben wij een nieuwe concept-app ontwikkeld waarin het nieuws in een nieuw format op een interessante manier gebracht wordt voor deze millennials met interactie, betrokkenheid en overzicht als kernwoorden. Interessant? Kom gerust langs bij onze stand voor een demo!

Deze opdracht is uitgevoerd door Wilco den Besten, Lennard Peerenboom, Elwin Streekstra en Michiel Vleeming in opdracht van NOS

## Games Programming

### Rhythmic Programming

A mobile game created around rhythm. You have to tap Beats on the rhythm of the music to score points.



Deze opdracht is uitgevoerd door Maarten Kuik, Patrick Wobben, Michel van Langen, Anne Zweers en Jaron Diepgrond.

## Games Programming

### Stargate SG-7

A demo for a third-person action-adventure game, based on the Stargate television series, with a skilled but inexperienced SG team who must stop Anubis from finding lost Ancient technology.

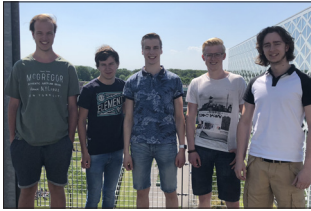


The player is immersed in the Stargate universe and takes command of a new SG team. The Goa'uld Anubis is searching for Ancient technology to build a devastating new weapon, and the player must prevent him from succeeding.

Deze opdracht is uitgevoerd door Nick van Oosten, Loek Hertog, Joey de Jong en Bart Oosterhoff.

## Games Programming

### Neominate

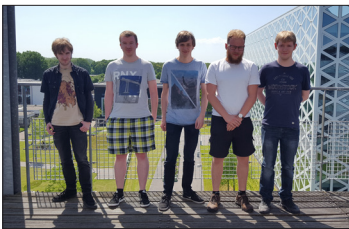


Neominate is a fast paced action game with a neon look and feel. The goal is to destroy the tower of your opponent. This can be achieved by choosing a character and using its special unique abilities. Your opponent will be a computer controlled character. Choose your hero, if you have what it takes to defeat our AI!

Deze opdracht is uitgevoerd door Lenard Born, Vincent Versnel, Marnik Liefers, Lars Kramer en Arjen Achterveld.

## Games Programming

### Toxic Rain



In this RTS the world has been over-run by zombies and only a few survivors remain. You're one of these last remaining survivors trying to survive on this harsh, desolate planet.

Deze opdracht is uitgevoerd door Jeroen Jonkman, Kevin Blaakmeer, Rick Huijsmans, Engbert Blaauw en Mirko Rog.

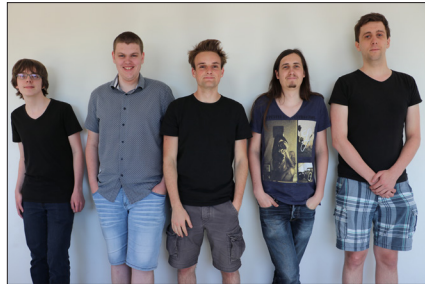


## Games Programming

### VR Driving Simulator

Upgrade of the existing VR Driving Simulator with added features and improvements, such as:

- Multiplayer support
- Improved car AI
- Force Feedback support
- Reduction of motion sickness
- Performance improvements
- Physics improvements
- (RotoVR chair support)



Deze opdracht is uitgevoerd door Jeroen van Dijk, Tom Beuzenberg, Leon Kolthoff, Sjoerd Dekker en Reinier de Vries in opdracht van Politieacademie.

## Games Programming

### Fire Safety

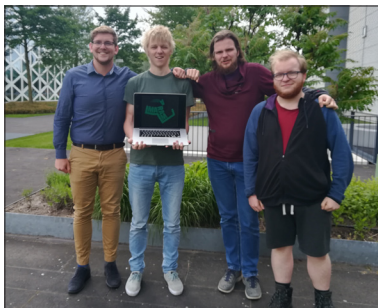
Brandveiligheid is een belangrijk aspect waarmee rekening gehouden moet worden bij het ontwerpen van een gebouw. Om onze toekomstige bouwkundigen hier bewust van te maken, hebben wij een game ontworpen waarin de bouwkunde student zijn eigen model kan inladen.

Wanneer de game start, zal er een brand ontstaan en moet de speler vluchten. Of de speler op tijd het gebouw uitkomt, hangt volledig af van het ontwerp en het gebruik van brandwerende materialen.

Deze opdracht is uitgevoerd door Bas Netten, Daniël Schutte, Paul Daniëlse en Matthijs Timmerman.



## Marama



It would be highly beneficial if non-programmers could understand the logic and structure of code.

A 'Marama' is a visual representation of a programming construct. In a manner reminiscent of things like traffic lights or guidance arrows, the Marama should be able to intuitively explain the purpose of such a construct. The Windesheim team have been working to lay the groundwork

for this system, creating a 3D 'editor' of kinds where the user will be capable of putting together Marama objects to solve puzzles and to do a form of visual 'coding', to help them understand the logic behind code.

Deze opdracht is uitgevoerd door Erik van Lune, Tim Hintzbergen, Wilbert Schepenaar en Thijs van Dam in opdracht van Universiteit Utrecht

## Crowd simulation



uCrowds offers a software engine for simulating crowds in big infrastructures, events or computer

games. This simulation engine is based on years of research, which is continuously integrated by the team into the engine. Their engine can be used in conjunction with a custom Unity plugin, which enables the creation of games with the engine. We created a fun but challenging game targeted at iOS and Android, which showcases the most important features of the engine.

Deze opdracht is uitgevoerd Jeroen Beemsterboer in opdracht van uCrowds.

## Games Programming

### Ellirion - Buildframework

Our project is about creating a Minecraft plugin that will support a bigger gamemode called Ellirion. The purpose of the plugin is to automate the placing of buildings and creating walkable paths between them.

The plugin is capable of:

- Creating templates of existing buildings;
- Importing and exporting said templates;
- Asserting that terrain where a building is to be placed is within given parameters;
- Altering terrain to accommodate said building if necessary;
- Determining a path between two buildings;
- Constructing the found path so it integrates with the environment.

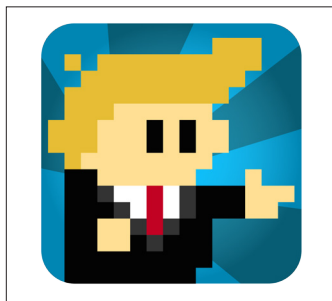


Deze opdracht is uitgevoerd door Tim Baak, Joris Klein Tijssink, Chris Coerdes, Richard de Vries en Nick Kronenberg.

## Concept & Creation

### Endless Fame

In the last period our project group has been developing an infinite runner named Endless Fame. The game is themed around celebrities who are displayed in a funny 8bit way. The celebrities all have different characteristics and themes that will be noticed during the playing off the game. The game will be made available in the android store.



Deze opdracht is uitgevoerd door Hendrik Okoli, Mark Kuper, Erik van Lohuizen, Wim Schrijver, Michaël Nieuwenhuis en Martin Bij de Vaate.

## Serious Gaming

### Woordenschatjes



Om de Nederlandse woordenschat van MBO studenten op een leuke wijze te vergroten, is er een serieuze game ontwikkeld.

Gedurende deze game zullen er 150 Nederlandse woorden op een speelse manier aanbod

komen. Op dit moment zijn er natuurlijk al diverse mogelijkheden om woorden te leren. Hierbij valt te denken aan sites zoals WRTS. Maar dit kan natuurlijk leuker en uitdagender. Dit is dan ook de reden dat er een game is ontwikkeld. Het doel hierbij is dat MBO studenten op een leuke wijze hun Nederlandse woordenschat vergroten.

Deze opdracht is uitgevoerd door Madelon Wessels, Dennie de Wilde, Léyon Courtz, Paula Salomé, Jesse Klasens en Selah Schonewille in opdracht van Drenthe College.

## Serious Gaming

### Danger Zone



Waar een schietles op de schietbaan stopt, gaat Danger Zone verder. Een serious game in virtual reality, die agenten (in opleiding) laat oefenen met schieten en het gebruik maken van dekking. Verschillende levels en directe feedback zorgen ervoor dat agenten onbepert kunnen trainen en zo hun schiet- en dekkingsvaardigheid

verbeteren. Het stelt hen in staat veilig te oefenen, in realistische situaties. Zodat ze zichzelf, ook in hun eigen tijd, klaar kunnen stomen voor de praktijk.

Danger Zone is ontworpen door studenten van 038Games, in opdracht van de Politieacademie en de Nationale Politie. Deze opdracht is uitgevoerd door Hein Hakvoort, Oscar van Zanten, Nadim Ammor, Lize Tomesen, Zefnad Teteleta en Marleen Timmer.

## Serious Gaming

### VR Escape room

An immersive VR experience using the Samsung Gear VR. This project is specially made for the police academy to educate police officers about the dark web. Dive into the story about an officer gone rogue and learn a thing or two about the dark web in the mean time.



Deze opdracht is uitgevoerd door Cynthia de Haas, Simon van Bennekom, Michel van der Hoorn en Dennis Prins in opdracht van Politie Academie Apeldoorn.

## Serious Gaming

### Serious Game De Grote Kerk

An augmented reality game made for children between the ages of 9 and 12 to learn about the history of Sint Michaëlschurch in Zwolle, and the building techniques that were used in the middle ages to construct the gothic church.



Deze opdracht is uitgevoerd door Junaida Kock, Melissa West, Philip Heemskerk, Pascal Boer en Zefnad Tetelepta in opdracht van 038games.

## Veiligheidsbeeld



De Politie krijgt te maken met heel veel incidenten, denk hierbij aan inbraak, geweld en overlast. Een onderdeel om deze incidenten inzichtelijk te krijgen is het veiligheidsbeeld. Het veiligheidsbeeld is een intern product, gemaakt in PDF, om hieruit sturingsinformatie te verkrijgen. Het was aan ons de taak om te kijken of dit veiligheidsbeeld als dashboard kan worden weergegeven. Ook kijken we hoe in

de toekomst nieuwe dashboards makkelijker gebouwd, geïmplementeerd en geaccepteerd kunnen worden binnen de organisatie. Dit wordt opgeleverd als een adviesrapport.

Deze opdracht is uitgevoerd door Giel Konink en Jorn Schra in opdracht van Politie.

## Business Assignment

## Dutch Nutrition



Dutch Nutrition is a beginning company that is going to produce infant formula for the export market. Our assignment for the company was to help with the implementation of the ERP software SAP Business One, design and make Crystal Reports and to write a manual

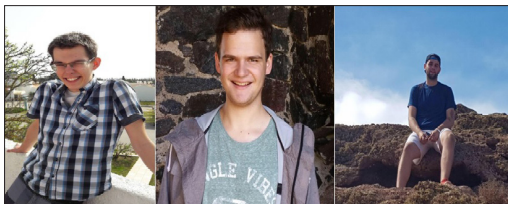
for future employees to work with SAP Business One.

Deze opdracht is uitgevoerd door Thijs Ribberink, Antoine Parant, Marloes ten Cate en Ludo Alferink in opdracht van Dutch Nutrition.

## Business Assignment

### MES Framework

Wij hebben als projectgroep meegeholpen aan het ontwikkelen van het MES framework van iAUTOMATION. In dit MES framework hebben wij ons gefocust op het maintenance management onderdeel. Dit houdt in dat wij ons bezig hebben gehouden met zaken zoals de database, UI, drive-implementatie en backoffice bij de maintenance van machines in de praktijk.



Deze opdracht is uitgevoerd door Tom Jonkers, Floris Huisman en Rik Meijer in opdracht van iAUTOMATION.

## Business Assignment

### Automatisering van Opera's

Automatisering van incidentenrapportages (Opera's) d.m.v. Machine learning.

Deze opdracht is uitgevoerd door Mehmet Volkan Öztürk, Jeroen Berger en Niels Post in opdracht van Politie Oost.



### Windesheim Study Abroad App



Our app expecting to help students from windesheim who wants to go to an abroad university. The app itself will consist of all the necessary information about the partner universities of windesheim

Deze opdracht is uitgevoerd door Ekrem Bodur, Jakub Kalucki en Olek Winogradow in opdracht van Windesheim UAS.

### Creator by Korreels



Creator is an app made for KORRELS BV. The company has a long history in the plastics processing industry and development of tailor-made compounds is their priority.

Supporting their vision, the app lists all compounds that they offer with the option to filter them to fit the needs of the client. If the desired plastic compound is not available in the current list, it can be tailor-made by simply asking a question using the app. Employees of KORRELS can use the app to keep the compound list updated and to suggest compounds to clients who request information by phone.

Deze opdracht is uitgevoerd door Jasper van der Graaf, Charlene Hoogkamer, Boris Murman en Brian Ponne in opdracht van KORRELS BV.



## App Development

### Flexsee

Flexsee is an app which allows employees of NS to find a desk to work at. With the help of bluetooth beacons the app can see if a spot is taken or not.



Deze opdracht is uitgevoerd door Kevin Geubels, David Meelker, Maurice Andringa en Surainy Carolus in opdracht van NS

## Concept & Creation

### City Huntin

Imagine having to plan your entire city tour yourself. Now scrap that, because we've already done that for you. With City Huntin' you can explore the city with fun tours and interactive treasure hunts. Discover new buildings, try new things and receive achievements along the way. All in one single app. Now go and and explore!



Deze opdracht is uitgevoerd door Laura van Kouwen, Ale Giurgiu, Teuno Hooijer, Jan-Bate Bles en Jeroen Gerritsen.

## Parkiet Parking



Doormiddel van een platform die verhuurders en huurders van parkeerplaatsen bij elkaar brengt, biedt Parkiet een logische oplossing voor het bekende parkeerprobleem in grote steden.

Als verhuurder bepaal je gemakkelijk en flexibel je tarief en beschikbaarheid, en als huurder vind je efficiënt een parkeerplaats welke dichtbij of goedkoop is.

Voor meer informatie: [www.parkietparking.nl](http://www.parkietparking.nl)

Instagram & Facebook: parkietparking

Deze opdracht is uitgevoerd door Allard de Haas, Jim Hultink, Justin Vos, Murat Aktasli en Patrick Venema.

## Locatieonbekend



Locatieonbekend.nl is a company that organizes surprise day trips for you. It works really simple, customers choose a theme, give in some of their preferences, pay and then receive their surprise trip on the day itself. You're able to do a Locatieonbekend.nl on your own, with friends or give it away as a gift.

Deze opdracht is uitgevoerd door Rutger Groothedde, Tijmen Bergsma, Robin van den Berg, Steven van 't Ende en Lars Baalmans.

## Entrepreneurship

### Moody Care

Moody is een lieve, betrouwbare, interactieve knuffel voor kinderen die worden opgenomen in het ziekenhuis.

De knuffel kan ingezet worden als afleiding en voorbereiding voordat ze een behandeling of operatie moeten ondergaan. Moody focust zich op de beleveniswereld van het kind, zodat het volledig aansluit op de kinderlijke

doelgroep. Zo kan je bijvoorbeeld spelletjes ermee spelen, verhaaltjes mee doorlopen en er jouw emoties ermee delen. Ook kan Moody het kind informeren over wat er te wachten staat en het kind vertrouwd maken met zijn tijdelijke, nieuwe omgeving. Moody kan op deze manier de stress of angst bij kinderen tijdens dit proces verminderen.

Deze opdracht is uitgevoerd door Corné Veldman en Thomas Hop.



## Entrepreneurship

### TechChance Consultancy

TechChance Consultancy is een bedrijf opgezet door vier studenten. Wij zetten studenten in om bedrijven een frisse blik te kunnen bieden op het gebied van nieuwe technologie, denkwijzen en methodes



Deze opdracht is uitgevoerd door Danny van Santen, Joris Borra, Danny Hoeve en Vincent van Dijk in opdracht van TechChance Consultancy

# Plattegrond T5



## Standhouders

	Games
1	Danger Zone
2	Woordenschatjes
3	Neominate
4	Toxic Rain
5	VR Escape room
6	Serious Game De Grote Kerk
7	VR Driving Simulator
8	Fire Safety
9	Ellirion - Buildframework
10	Endless Fame
11	Stargate SG-7
12	Crowd simulation
13	Marama
14	Rhythmic Programming

	Business
1	City Huntin'
2	Automatisering van Opera's
3	Windesheim Study Abroad App
4	Dutch Nutrition
5	Creator by Korrels
6	Locatieonbekend
7	Parkiet Parking
8	Flexsee
9	TechChance Consultancy
10	Moody Care
11	Veiligheidsbeeld
12	MES Framework

	Development
1	Willy the garbage disposal robot
2	NOS Millennials
3	Breman StemApp
4	Skiwe
5	UCare4 Analyse app
6	HoloLens Breman
7	Track and Trace
8	WorkshopScheduler
9	VRODO

	Smart
1	Smart pallet
2	Token Buddy
3	Smart Speaker voor in de zorg

	Security
1	ISO 27000
2	ISO27001
3	Privacy Impact Assessment
4	Nieuwe manier van digitale praktijktoetsen
5	IoT Database Breman
6	OOSI (Onderzoek Open-source Intelligence)
7	HaDaVi
8	Croqqr's decentralized application
9	Cyber Security Awareness Assesment
10	Security Awareness Windesheim





**wehkamp**



**roxit.**

